

# Initiation Informatique



MAÎTRISER LES BASES DE L'OUTIL  
INFORMATIQUE

- Définition de l'Informatique
- L'Ordinateur
- Les composants informatique
  - Le matériel
  - Le logiciel
  - Le stockage
- L'arborescence
  - Les fichiers
  - Les dossiers
  - L'arborescence (explorateur)

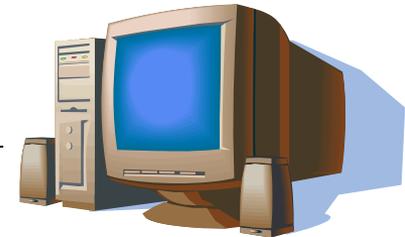
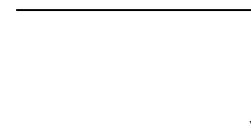
# DEFINITION

**L'informatique** est le domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique de l'information par des machines telles que : calculateur, système embarqué, ordinateur, console de jeux vidéo, robot, automate, etc.

# Les composants informatique



Un ordinateur... c'est quoi ?



Du matériel électronique



Du logiciel  
(les programmes)



Un ordinateur est une machine capable d'exécuter des programmes pour travailler, se documenter, communiquer, jouer...etc.

# Le matériel (hardware)



Un ordinateur est composé de ...

1. L'unité centrale (UC), ou « tour »



2. Le moniteur, ou « écran »



3. Le clavier



4. La souris



Mais aussi...

- Les enceintes



- L'imprimante

- Le scanner



# Le logiciel (software)



Il y a plusieurs types de logiciels...



Permet d'exécuter...

 Surfer sur Internet (navigateurs)	Regarder des films (lecteurs vidéo)	
Travailler (traitement de texte) 	Jouer (...) 	Et bien d'autres choses...



Des logiciels

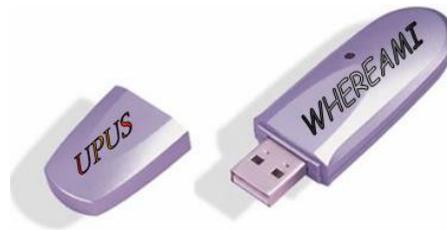
Il existe des moyens simples pour échanger des informations entre les ordinateurs...



Le CD/DVD



La Photo Numérique



La clef USB



Le disque dur

Mais encore...

# L'arborescence

L'ordinateur peut **stocker** une grande quantité de **données**, qui sont représentées par des **fichiers**.

Il existe **différents types** de fichiers :



 Les fichiers ne sont pas « en vrac » sur le disque dur de l'ordinateur, ils sont classés dans des **dossiers**.

On peut mettre des **dossiers** à l'intérieur des dossiers.  
A l'intérieur des dossiers, les fichiers peuvent-être **triés** selon plusieurs **critères**.

Le fichier est représenté par une **icône** dont le **motif varie** en fonction de son **type**.

Voici quelques exemples d'icônes :



On reconnaît un fichier par certaines de ses **caractéristiques** :

- Son type
- Son nom
- Sa taille
- Sa date de dernière modification

Les **actions** que l'on peut effectuer sur un fichier sont :

- Le copier
- Le déplacer
- Le renommer
- Le supprimer

Un dossier est un emplacement dans lequel on peut enregistrer des fichiers.

Un dossier est toujours matérialisé par l'icône 

Certaines caractéristiques sont similaires à celles des fichiers, mais d'autres sont différentes :

- Comme les fichiers, ils portent un nom
- Ils ont une taille, mais cette taille correspond à la somme des tailles de tous les fichiers contenus dans le dossier
- Enfin, la date de dernière modification est remplacée par la date de création

Les actions que l'on peut effectuer sur un dossier sont les mêmes que celles des fichiers:

- On peut le déplacer
- On peut le copier
- On peut le renommer
- On peut le supprimer

# L'arborescence

Ce disque contient des dossiers généraux ici :

Voici mon disque dur

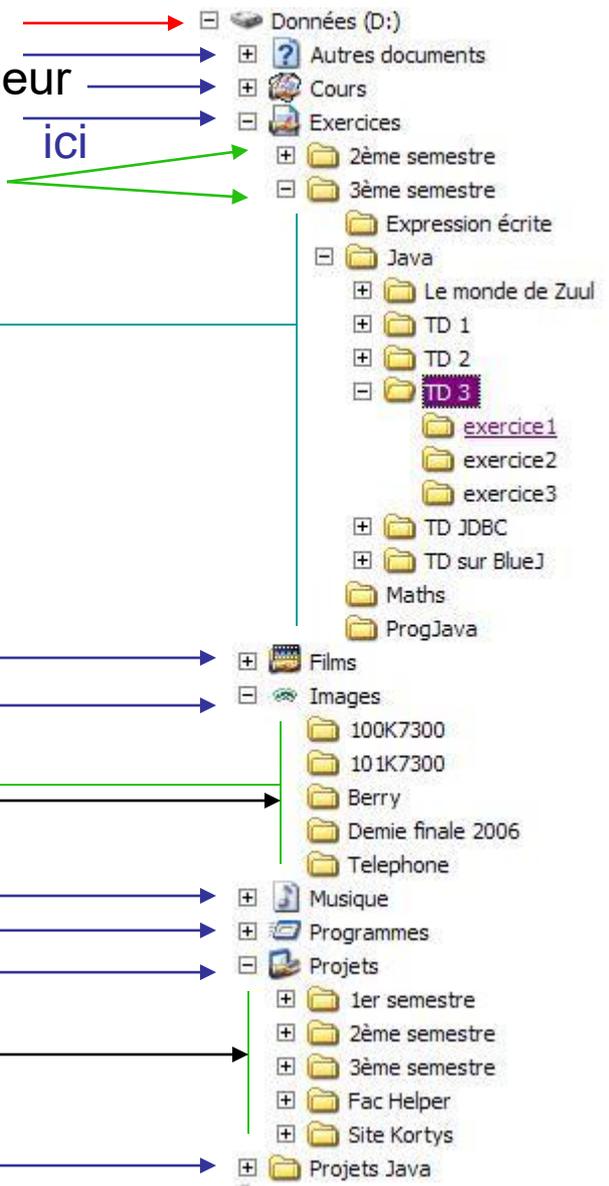
Rappelez vous ! On peut mettre des fichiers à l'intérieur des dossiers, mais on peut également y mettre des dossiers !  
Des dossiers généraux contiennent eux-mêmes des dossiers...

Et ça continue...

Ces dossiers contiennent-ils encore des dossiers ?

Et ceux-ci alors ...?

Et le dernier... ici



→

→

→

→

→

→

ici

ici

ici

ici

ici

ici

Et ici

Et encore ici...

→

C'est fini !

Vous pouvez rallumer les écrans !



Merci de votre attention